

VISUALIZAÇÃO DOS PROBLEMAS NO SISTEMA

Para visualizar os problemas, pressione a tecla P por 3 segundos. O led SISTEMA começa a piscar, continue pressionando por mais 3 segundos, leds de Z1 a Z5 acendem de acordo com a tabela a seguir:

Quando não houver problema o led pára de piscar.

LED aceso	PROBLEMA	LED aceso	PROBLEMA
1	Falta de AC	4	Problema na linha telefónica
2	Falta de bateria ou bateria com carga baixa	5	Problema nos sensores
3	Problema na sirene		

Obs.: - O instalador pode habilitar bip no teclado quando houver problema. O teclado emite 1 bip longo de 10 em 10 segundos aproximadamente.

VISUALIZAÇÃO DAS ZONAS DISPARADAS

Para visualizar as zonas que foram disparadas, pressione a tecla E por 3 segundos. Os leds de Z1 a Z10 do teclado acendem, indicando que ocorreu disparo da zona correspondente. O led pronto irá parar de piscar após serem visualizadas as zonas disparadas ou após qualquer comando no teclado.

ARMAR O ALARME

Para armar o alarme digite a senha do usuário ou a senha mestre quando o led PRONTO estiver aceso, ou seja, todas as zonas fechadas. Os leds A e B acendem indicando sistema armado.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que podem armar o sistema.

ARMAR INTERNO (ARMAR 'STAY')

Esta função permite que seja protegida somente a área periférica, podendo o usuário permanecer dentro do recinto sem que haja disparo. Quando armar 'stay' as zonas definidas como stay (partição B) são automaticamente inibidas.

Para armar 'stay' basta digitar a tecla “* STAY” mais senha do usuário. Para que isso aconteça as zonas não definidas como 'stay' devem estar fechadas. Ao armar 'stay' os led A e B acendem.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que podem armar 'stay'. O instalador deve programar as zonas que serão definidas como 'stay (Partição B)'. O arme STAY existe apenas quando o Painel de Alarme não está particionado.

ARMAR FORÇADO (ARMAR 'AWAY')

Ao armar forçado o sistema arma todos os setores, exceto o setor aberto, que será ativado assim que for fechado. Para armar forçado 'AWAY' pressione a tecla “# AWAY” e digite a senha do usuário ou senha mestre. Os leds A e B acendem.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para armar forçado 'AWAY'

- O arme AWAY existe apenas quando o painel de alarme não está particionado.

DESARMAR O ALARME

Para desarmar o alarme digite a senha de um usuário qualquer. Os leds A e B apagam.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que podem desarmar o sistema.

ARMAR/DESARMAR O ALARME QUANDO O PAINEL ESTIVER

PARTICIONADO

O painel de alarme possui duas partições (A e B), ou seja, o painel pode ser dividido em dois sistemas independentes.

As zonas que pertencem a partição A armam quando a partição A estiver armada (LED A aceso), as zonas que pertencem a partição B armam quando a partição B estiver armada (LED B aceso) ou as zonas que pertencem as duas partições ao mesmo tempo armam quando as partições A e B estiverem armadas simultaneamente (LED A e LED B acesos).

Quando o painel está particionado não se pode armar forçado ('away') e nem armar interno ('stay').

- Se o usuário tem permissão de operar somente a partição A, para armar/desarmar basta digitar a senha. O LED A acende se a partição A armar ou apaga se a partição A desarmar.

- Se o usuário tem permissão de operar somente partição B, para armar/desarmar digite a senha. O LED B acende se a partição B armar ou apaga se a partição B desarmar.

- Se o usuário tem permissão de operar as duas partições, ao digitar a senha os leds PRONTO e SISTEMA piscam. Para inverter o estado da partição A, pressione a tecla 1, para inverter o estado da partição B pressione a tecla 2 e para finalizar pressione a tecla P. Os leds das partições acenderão/apagarão de acordo com o estado da partição.

-Caso o usuário não tenha permissão de armar alguma partição ou a partição não esteja pronta o teclado emitirá 1 bip de erro.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que pertencem a partição A, B, e que podem desarmar o sistema.

- O instalador deve programar o painel como particionado.

DESARMAR O ALARME SOB COAÇÃO

Para desarmar o alarme pressione o dígito de coação mais a senha do usuário. O painel enviará um código ao monitoramento avisando que o sistema foi desarmado sob coação.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que podem desarmar o sistema. O instalador deve programar o dígito de coação.

ARMAR/DESARMAR VIA TELEFONE (Somente Modelo Active 10)

Para armar ou desarmar o painel via telefone siga os passos abaixo:

1 - Com um telefone fixo em modo TOM ou celular disque para o painel e espere atender. O painel emite 2 bips indicando que atendeu.

2 - Digite a senha do usuário. O painel emite 2 bips se a senha estiver correta ou 1bip longo se a senha estiver errada. Caso digite a senha errada 3 vezes consecutivas o painel encerrará a ligação.

Painel de alarme sem particionamento:

3 - Digite “*” + “1” para saber o estado do painel. 1 bip indica painel desarmado e 2 bips indica painel armado.

4 - Para inverter o estado do painel pressione a tecla 1. O painel emite 2 bips confirmando o arme ou 1 bip confirmando o desarme.

5- Para encerrar a ligação digite 0.

Painel de alarme com particionamento:

3 - Digite “*” + “1” para saber o estado da partição A ou “*” + “2” para saber o estado da partição B. 1 bip indica partição desarmada ou 2 bips indica partição armada.

4 - Digite 1 para inverter o estado da partição A ou 2 para inverter o estado da partição B. O Painel de alarme emite 2 bips indicando que armou ou 1

bip indicando que desarmou a partição desejada.

5 - Para encerrar a ligação digite 0.

Obs.: - Caso o painel não inverta o estado será emitido os bips de acordo com o estado atual do painel (2 bips painel armado ou 1 bip painel desarmado). Isto poderá ocorrer se o usuário não possuir permissão para armar / desarmar ou se o sistema não estiver pronto para armar.

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que têm acesso via telefone. O instalador deve habilitar o acesso via telefone.

INIBINDO ZONAS

Esta função permite ao usuário desabilitar uma ou mais zonas durante um arme.

Para desabilitar zonas siga os passos abaixo:

1 - Com a central desarmada pressione P por 3 segundos (led SISTEMA pisca) mais a senha do usuário. O led SISTEMA começa a piscar e o led PRONTO acende.

2 - Pressione as teclas de 1 a 8 para inibir as zonas. Os leds acesos indicam as zonas que serão inibidas. Caso não seja possível acender um led a zona correspondente não pode ser inibida.

as zonas que serão inibidas. Caso não seja possível acender um led a zona correspondente não pode ser inibida.

3 - Pressione P para confirmar.

4 - Arme o alarme normalmente, digitando a senha.

Obs.: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que podem inibir zonas. O instalador deve programar as zonas que podem ser inibidas. Zonas 24h, zonas desabilitadas e zonas de teclado não podem ser inibidas. Após o desarme total do Painel de Alarme as zonas voltam a ser habilitadas.

ATIVAR / DESATIVAR A CAMPAINHA (FUNÇÃO 'CHIME')

Esta função permite que o teclado emita 3 bips quando a zona deste teclado for aberta. Essa função é utilizada normalmente para monitorar a abertura de porta de entrada.

Para ativar/desativar a campainha pressione a tecla 0 do teclado por 3 segundos. O teclado emite bips conforme a tabela a seguir:

BIPS NO TECLADO	FUNÇÃO
4 bips curtos	Campainha habilitada
2 bips curtos	Campainha desabilitada

Obs.:

- O instalador deve programar as zonas de teclado que podem atuar como função de campainha

- O instalador deve habilitar a função de campainha na zona de teclado

- A função de campainha está ativa apenas com o painel desarmado e não aciona a saída de sirene. Após armar o sistema, a zona com função de campainha atua como uma zona normal disparando a sirene.

ACIONAR / DESACIONAR A SAÍDA PGM

Para acionar/desacionar a PGM siga os passos abaixo:

1 - Pressione a tecla E mais a senha do usuário. O led PRONTO começa a piscar.

2 - Digite as teclas 1, 2, 3 e 4 para inverter o estado da PGM correspondente. LED aceso indica PGM acionada e apagado indica PGM desacionada. Os leds 6, 7, 8 e 9 quando acesos indicam que o usuário tem permissão de acionar/desacionar respectivamente as PGM's 1, 2, 3 e 4.

3 - Pressione a tecla P para sair. O led PRONTO apaga.

Obs: - O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que podem acionar/desacionar as PGM's. O instalador deve programar as PGM's que podem ser acionadas pelos usuários. Quando for utilizado o módulo PGM deve-se conectar o jumper J1 na posição "MOD" e habilitar o módulo.

ACIONAR/DESACIONAR A SAÍDA PGM VIA TELEFONE (Somente Modelo Active 10)

1 - Com um telefone fixo em modo TOM ou celular disque para o painel e espere atender. O painel emite 2 bips, indicando que atendeu.

2 - Digite a senha do usuário. O painel emite 2 bips se a senha estiver correta ou 1bip para a senha errada. Caso digitar a senha errada 3 vezes consecutivas o painel encerrará a ligação.

3 - Digite “*” + “5” para verificar o estado da saída PGM 1, “*” + “6” para PGM 2, “*” + “7”. Para PGM 3 ou “*” + “8” para PGM 4.

4 - Digite 5 para acionar/desacionar a PGM 1, 6 para PGM 2, 7 para PGM 3 e 8 para PGM 4. O painel emite 2 bips confirmando o acionamento ou 1 bip confirmado o desacionamento.

5 - Pressione “0” para encerrar a ligação

- O painel não emite bip após um comando de usuario sem permissão para acionar/desacionar a saída PGM .



ALARMES PELO TECLADO

O sistema envia códigos para a central de monitoramento quando pressionada 2 teclas simultaneamente no teclado conforme tabela a seguir:

TECLAS PRESSIONADAS	FUNÇÃO
1 e 3	Pânico
4 e 6	Emergência médica
7 e 9	Incêndio
* e #	Pedido de manutenção

Obs.: - O instalador deve habilitar os pânicos e pode programar quais pânicos serão audíveis, isto é, disparam a sirene.

SENHA DO USUÁRIO MESTRE

Com essa senha pode-se alterar a senha mestre, as senhas dos usuários, os atributos dos usuários e a data e hora do painel. A senha mestre possui todos os atributos de usuário habilitados. A senha de fábrica é 1-2-3-4.

SENHAS DOS USUÁRIOS

O painel possui 48 senhas de usuários com 8 atributos programáveis como descritos na tabela de atributos. As senhas saem de fábrica apagadas e somente com o atributo de armar e desarmar.

somente com o atributo de armar e desarmar.

ALTERAR AS SENHAS DOS USUÁRIOS

Para alterar as senhas siga os passos abaixo:

1 - Pressione P mais a senha de instalador ou senha mestre. Se a senha estiver errada o teclado emite 1 bip longo, se a senha estiver correta o teclado emite 2 bips curtos e o led SISTEMA começa a piscar.

2 - Digite o endereço da senha conforme a tabela de endereços . O led PRONTO acende.

3 - Digite a nova senha de 4 dígitos. O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

ALTERAR OS ATRIBUTOS DOS USUÁRIOS

Para alterar os atributos dos usuários siga os passos a seguir:

- 1 - Pressione P mais a senha de instalador ou senha mestre. Se a senha estiver errada o teclado emite 1 bip longo, se a senha estiver correta o teclado emite 2 bips curtos e o led SISTEMA começa a piscar.
- 2 - Digite o endereço de atributos dos usuários conforme a tabela de endereço. O led PRONTO acende.
- 3 - Acenda os leds conforme a tabela de atributos.
- 4 - Pressione P para confirmar os atributos. O led PRONTO apaga.
- 5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS	DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS	DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS
USUARIO MESTRE	4124	---	USUARIO 16	4158	6079	USUARIO 33	4192	6096
INSTALADOR	4125	---	USUARIO 17	4160	6080	USUARIO 34	4194	6097
USUARIO 1	4125	6064	USUARIO 18	4162	6081	USUARIO 35	4196	6098
USUARIO 2	4130	6065	USUARIO 19	4164	6082	USUARIO 36	4198	6099
USUARIO 3	4132	6066	USUARIO 20	4166	6083	USUARIO 37	4200	6100
USUARIO 4	4134	6067	USUARIO 21	4168	6084	USUARIO 38	4202	6101
USUARIO 5	4136	6068	USUARIO 22	4170	6085	USUARIO 39	4204	6102
USUARIO 6	4138	6069	USUARIO 23	4172	6086	USUARIO 40	4206	6103
USUARIO 7	4140	6070	USUARIO 24	4174	6087	USUARIO 41	4208	6104
USUARIO 8	4142	6071	USUARIO 25	4176	6088	USUARIO 42	4210	6105
USUARIO 9	4144	6072	USUARIO 26	4178	6089	USUARIO 43	4212	6106
USUARIO 10	4146	6073	USUARIO 27	4180	6090	USUARIO 44	4214	6107
USUARIO 11	4148	6074	USUARIO 28	4182	6091	USUARIO 45	4216	6108
USUARIO 12	4150	6075	USUARIO 29	4184	6092	USUARIO 46	4218	6109
USUARIO 13	4152	6076	USUARIO 30	4186	6093	USUARIO 47	4220	6110
USUARIO 14	4154	6077	USUARIO 31	4188	6094	USUARIO 48	4222	6111
USUARIO 15	4156	6078	USUARIO 32	4190	6095			

LED	ATRIBUTO CONCEDIDO QUANDO LED ACESSO
1	PERMITE AO USUARIO ARMAR OPERAR PARTIÇÃO A *
2	----- OPERAR PARTIÇÃO B **
3	PERMITE AO USUARIO ARMAR "STAY"
4	PERMITE AO USUARIO ARMAR FORÇADO
5	PERMITE AO USUARIO DESARMAR O SISTEMA
6	PERMITE AO USUARIO ACESSO VIA TELEFONE **
7	PERMITE AO USUARIO INIBIR ZONAS
8	PERMITE AO USUARIO OPERAR PGM

(*) - Somente se o Painel de Alarme estiver particionado

(**) - Somente Modelo Active 10

PROGRAMAR A HORA DO PAINEL

Para programar a hora do painel siga os passos abaixo:

- 1 - Pressione P mais a senha de instalador ou senha mestre. Se a senha estiver errada o teclado emite 1 bip longo, se a senha estiver correta o teclado emite 2 bips curtos e o led SISTEMA começa a piscar.
- 2 - Digite o endereço 2300. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o novo valor da hora com 6 dígitos (2 dígitos para a hora, 2 dígitos para o minuto e 2 dígitos para o segundos). O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

PROGRAMAR A DATA DO PAINEL

Para programar a data do painel siga os passos abaixo:

- 1 - Pressione P mais a senha de instalador ou senha mestre. Se a senha estiver errada o teclado emite 1 bip longo, se a senha estiver correta o teclado emite 2 bips curtos e o led SISTEMA começa a piscar.
- 2 - Digite o endereço 2301. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite uma nova data com 6 dígitos (2 dígitos para o dia, 2 dígitos para o mês e 2 dígitos para o ano). O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

de piscar.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Tensão de Alimentação -15 Vac -60Hz
Consumo médio sem acessórios - 150mA @ 12Vdc
Consumo médio AC - 5,4 VA
Dimensões:
Placa central - 14,3 x 9 cm
Teclado - 12,5 x 8,4 x 2,8 cm
Módulo PGM - 6,5 x 5 cm

GARANTIA

A JFL Equipamentos Eletrônicos Indústria e Comércio Ltda garante este aparelho por um período de 12 meses a partir da data de aquisição, contra defeitos de fabricação que impeçam o funcionamento dentro das características técnicas especificadas do produto. Durante o período de vigência da garantia, a JFL irá reparar (ou trocar, a critério próprio), qualquer componente que apresente defeito.

Excecuam-se da garantia os defeitos ocorridos por:

- Instalação fora do padrão técnico especificado neste manual;
- Uso inadequado;
- Violação do equipamento;
- Fenômenos atmosféricos e acidentais.

A visita de pessoa técnica a local diverso dependerá de autorização expressa do cliente, que arcará com as despesas decorrentes da viagem, ou o aparelho deverá ser devolvido a empresa vendedora para que seja reparado.

PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL

ACTIVE 10 ZONAS

ACTIVE 10 ZONAS Lite

MANUAL DO USUÁRIO



ACTIVE 10 REV 03 10/09/07

JFL - EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS IND. COM. LTDA
Rua João Mota, 471 - Jardim das Palmeiras
Santa Rita do Sapucaí - MG CEP: 37540 - 000
Fone: (35) 3473-3550 Fax:(35) 3473-3571
[http:// www.jfl.com.br](http://www.jfl.com.br)

